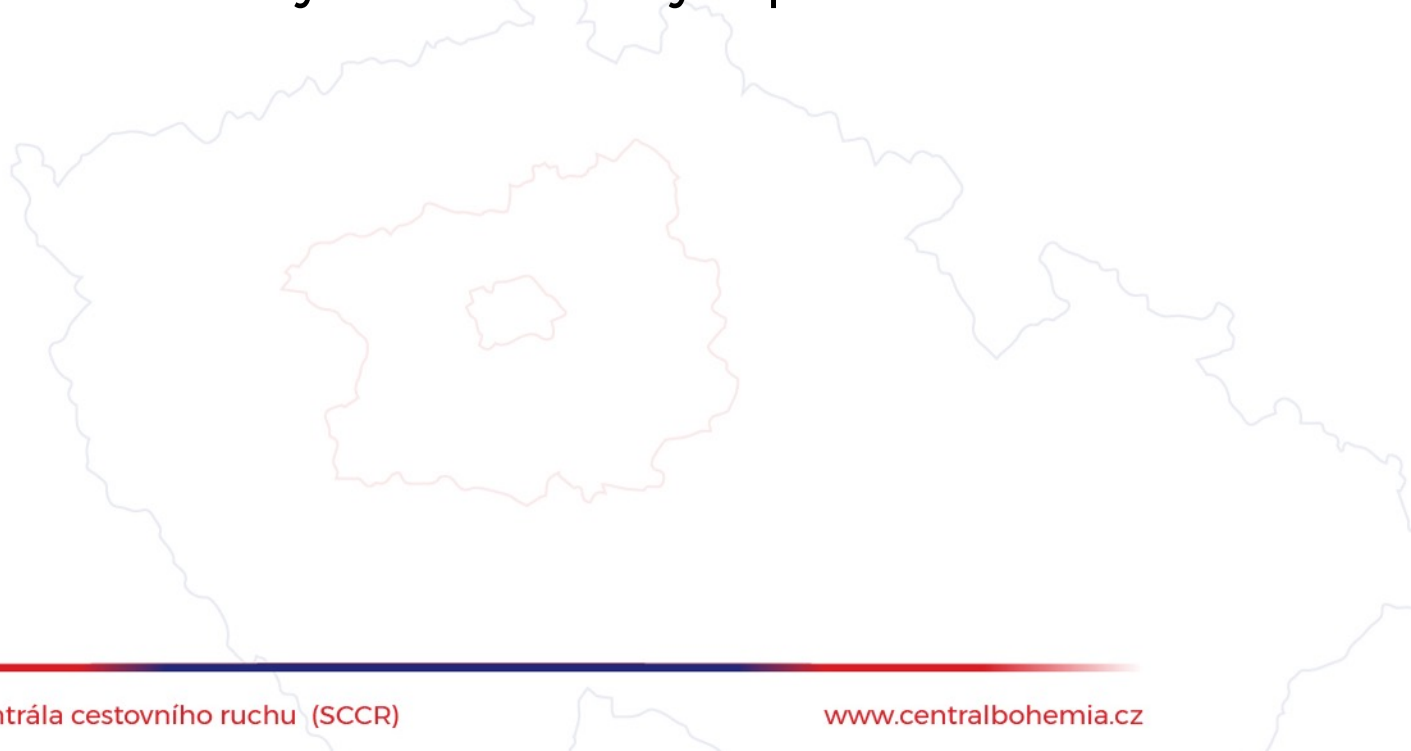




Po stopách Jindřicha z Kingdom Come: Deliverance

Od počítačové hry ke středověkým památkám





Jak to všechno začalo

- Červenec 2011 Dan Vávra zakládá Warhorse Studios
- Rok 2014 Warhorse Studios spouští Kickstarter kampaň
 - Cíl kampaně £300.000
 - Výsledek £1,100,000 (3. nejúspěšnější projekt roku 2014)



Výprava do Posázaví začíná

- Datum vydání 13. 2. 2018
- Příběhová hra odehrávající se na počátku 15. století v Posázaví
- Detailně rekonstruovaná středověká místa
- Mapa o velikosti 16 km²
- 10 turistických cílů



Míra úspěšnosti

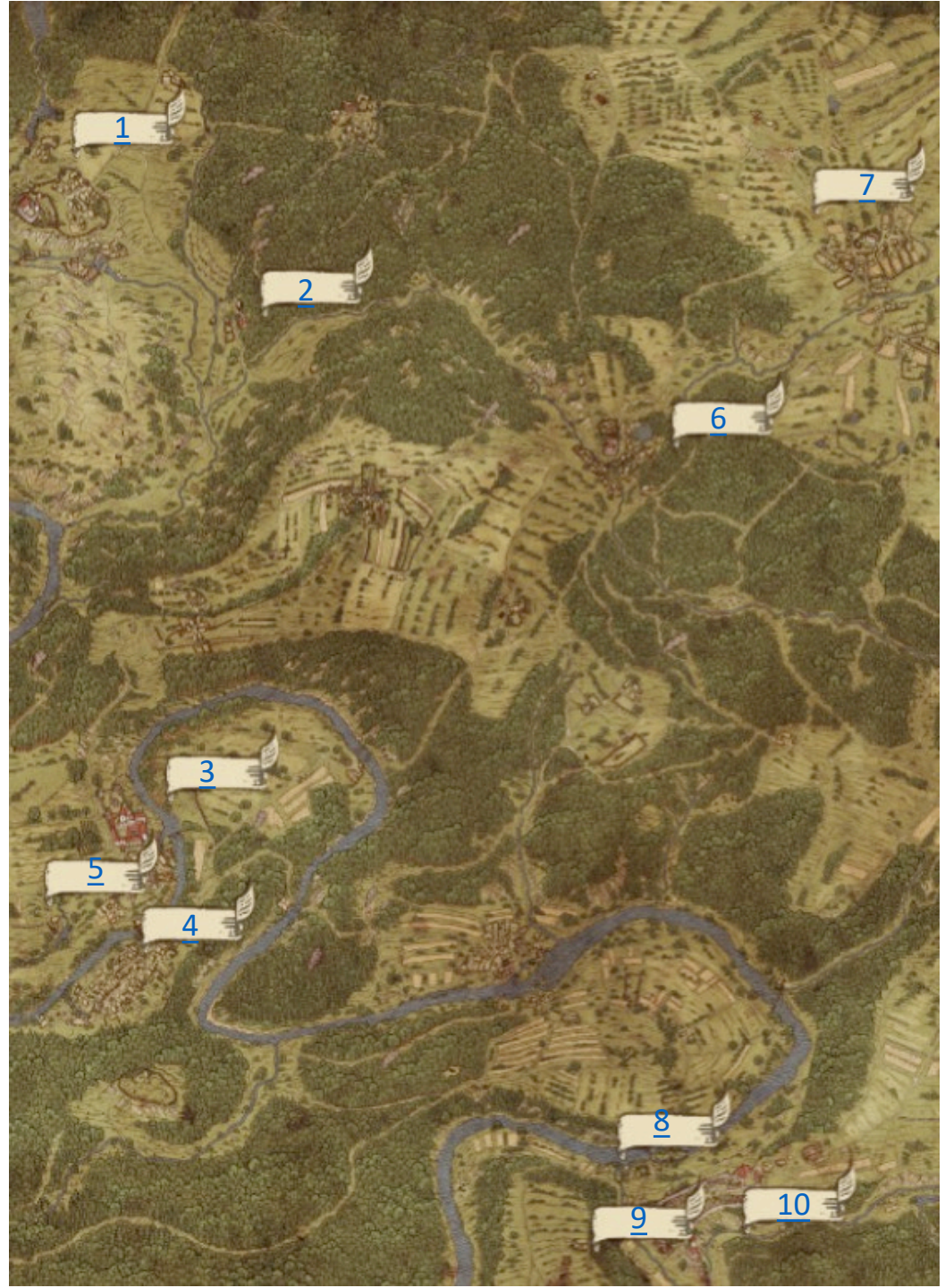
- Týden po vydání prodáno milion kusů hry
- SCCR vydalo
 - 2000 kusů v českém jazyce
 - Dotisk 1000
 - 1500 kusů v anglickém jazyce
 - Dotisk 1500



Zvýšení návštěvnosti

- Klášter Sázava
 - O 5 tisíc návštěvníků více než v roce 2017
 - Tržby poprvé v historii přesáhly milion korun
- Informační centrum Rataje nad Sázavou
 - Nárůst o 30%

Po stopách Jindřicha





Stříbrná Skalice



**Kostel sv. Jakuba
Většího v Rovné**



Sázava



Klášter Sázava



**Kostel sv. Martina
v Sázavě**



Hrad Talmberk



**Kostel Nanebevzetí
Panny Marie v
Úžicích**



**Rataje nad
Sázavou**



Hrad Pirkštejn



**Zámek Rataje nad
Sázavou**



Děkuji za pozornost

Bc. Jakub Kulhánek
Specialista web a sociální sítě

Jakub.kulhanek@sccr.cz

+420 731 230 707